

# Vereinsteamwettkampf



## Ausschreibung 2018

Ansprechpartner im Badischen Turner-Bund:  
**Ursula Hildbrand/Sabine Geiger**

Stand 13.11.2017

Medienpartner:



WEINHEIMER  
**NACHRICHTEN**  
ODENWÄLDER  
ZEITUNG

Hauptförderer:







## **Die einzigartige Gemeinschaftsaktion bei Turnfesten, abteilungs- und generationsübergreifend für Sportler mit und ohne Handicap!**

Aktiviert Eure Turner und Sportler aus allen Abteilungen.....

### **denn nur gemeinsam seid Ihr stark und könnt Turnfestsieger werden.**

Nutzt eure individuellen Stärken, spornt Euch gegenseitig an und gebt Euer Bestes - für Euren Verein!

Dieser Wettkampf trägt dazu bei, die Gemeinschaft im Verein neu und intensiv zu erleben, abteilungs- und sportartübergreifend Bindung und soziale Kontakte zu knüpfen und zu pflegen und macht Euch als Verein nach außen so richtig sichtbar.

Jeder bringt seine Stärke, sein individuelles Können ein, unterstützt und motiviert die anderen der Gruppe.

Erlebt mit uns eine intensive und schöne Zeit, die Ihr nie vergessen werdet!

## **Vereinsteamwettkampf (VTW) ? Hier seht ihr, was dahinter steckt....**

### **Was waren die Grundgedanken?**

Wir setzen auf den Mannschaftswettkampf mit hohem Spaßfaktor und so wenig wie mögliche Einschränkungen.

Wir wollen unseren Verein in Vordergrund stellen, die Zusammengehörigkeit, die Solidarität und den Spaß im Vereinsleben aufzeigen. Aufzeigen, dass Sport im Verein am schönsten ist. Somit waren wir auf der Suche nach einer Wettkampfform, die das widerspiegelt.

### **Was sind die Voraussetzungen?**

Spaß am Sport!! In unseren Vereinen wird es so gelebt, wir bieten Euch hier die Plattform, dies auch nach außen sichtbar zu machen.

## Angebote der Sportbereiche

Turnen	Gruppengestaltung	Trends	Fitness & Spiele
			
Fließendes Minitrampolin	Freie Choreografie Zirkus/Artistik	Pendelstaffel	Korbball
Fließendes Bodenturnen	Sportartspezifische Gestaltung Tanzgestaltung	Slackline	Ringtennis
Gerätekombination	Großgruppengestaltung	Boule	6-Min. Lauf

### Art und Einteilung des Wettkampfes

Der Vereinsteamwettkampf ist ein Wahlwettkampf aus 4 Sportbereichen. Der Wettkampf wird in drei Kategorien eingeteilt. Für die Zuteilung in die Kategorien ist der Durchschnitt der pro Disziplin eingesetzten Teilnehmer maßgebend.

- Kategorie I:** der Durchschnitt aus der Summe aller Disziplinen ist  $\geq 20$   
Beispiel  
 1. Disziplin 14 Personen  
 2. Disziplin 28 Personen  
 3. Disziplin 20 Personen  
 4. Disziplin 22 Personen  
**Total 84 Personen : 4 = 21 Personen.**  
**Der Verein startet in Kategorie I**
- Kategorie II:** der Durchschnitt aus der Summe aller Disziplinen ist  $\leq 20$   
1.Beispiel:  
 1. Disziplin 6 Personen  
 2. Disziplin 12 Personen  
 3. Disziplin 12 Personen  
 4. Disziplin 6 Personen  
**Total 36 Personen : 4 = 9 Personen**  
**Der Verein startet in Kategorie II**
- Kategorie III:** Vereinssportgruppen mit Sportler mit und ohne Handicap. Pro gewählte Disziplin muss mindestens ein/e Teilnehmer/in mit Handicap als Teammitglied beteiligt sein.

## Auswertung des Wettkampfes

Die Teams wählen in der Kategorie I und II vier Disziplinen aus mindestens zwei Sportbereichen (alle möglich), in der Kategorie III drei Disziplinen aus mindestens zwei Sportbereichen (Gruppengestaltung, Trends, Fitness & Spiele) aus. Die Summe der Disziplinen ergibt die Gesamtwertung.

### Beispiel:

1. Disziplin fließendes Bodenturnen	9,5 Punkte
2. Disziplin Choreografie	3,5 Punkte
3. Disziplin Korbball	8,5 Punkte
4. Disziplin Slackline	5,5 Punkte
<hr/>	
Gesamt:	27,0 Punkte

## 1. TURNEN

---

Wichtig ist, dass jeder Teilnehmer die von ihm gezeigten Elemente beherrscht.

### **Musik**

Die Musik wird auf CD-Player abgespielt. Die CD sollte mit dem Namen des Vereins gekennzeichnet sein.

## FLIEßENDES MINITRAMPOLIN

### **Definition**

Mindestens 6 Turner/innen absolvieren 3 verschiedene Runden fließendes Minitrampolinspringen mit und ohne Sprunggerät.

Bei der ersten Runde turnen alle die gleiche Serie. In der zweiten und dritten Runde dürfen unterschiedliche Serien gezeigt werden, jeweils vom Leichten zum Schweren. Der nächste Turner startet mit dem Anlauf bevor der vorherige Turner seinen Sprung beendet hat. Alle warten am Ende jeder Runde und laufen gemeinsam zurück.

### **Wertung**

Bewertet wird

- die Gestaltung
- die Schwierigkeit,
- die Ausführung,
- der kreative Gesamtablauf.

Die Maximalpunktzahl beträgt 10 Punkte, pro Wertungskriterium 2,5 Punkte.

## FLIEßENDES BODENTURNEN

### **Definition**

Bei dieser Disziplin absolvieren mindestens 6 Turner/innen auf Musik drei verschiedene Bahnen fließendes, akrobatisches Bodenturnen.

In der ersten Bahn turnen alle die gleiche Serie. In der zweiten und dritten Bahn dürfen unterschiedliche Serien gezeigt werden, jeweils vom Leichten zum Schweren. Die Turner/innen starten gemeinsam oder auch nacheinander, dann startet derjenige mit

seinem Anlauf bevor der vorherige seine Serie beendet hat, somit findet ein ständiger Fluss an Bewegung statt. Musik soll die Präsentation begleiten.

### **Wertung**

Bewertet wird

- die Gestaltung
- die Schwierigkeit,
- die Ausführung,
- der kreative Gesamtablauf.

Die Maximalpunktzahl beträgt 10 Punkte, pro Wertungskriterium 2,5 Punkte.

## **GERÄTEKOMBINATIONEN MIT ZWEI GERÄTEN**

### **Definition**

Für diesen Teil des VTW wählen die Vereine mindestens zwei Geräte (z.B. Barren – Boden), an welchen die Teilnehmer mit Fantasie und turnerischen Inhalten eine Gestaltung präsentieren. (Schulbarren, Minitrampolin, Kasten, Boden, Pauschenpferd, Reck)

Die Vorführung ist vielseitig aufgebaut, die Schwerpunkte der Choreographie sind die geturnten Elemente an den Geräten. Als Eingangshilfen können Minitrampolin und Reutherbrett verwendet werden.

Die Vorführung darf maximal 5 Minuten dauern und kann mit Musik unterlegt sein.

### **Anforderungen / Wertung**

Die Endnote setzt sich zusammen aus:

- Einzelaufführung
- Synchronität
- Kreativität
- Inhalt / Programm

Die Maximalpunktzahl beträgt 10 Punkte, pro Wertungskriterium 2,5 Punkte.

### **Material**

Die benötigten Materiallisten sind mit der Meldung anzugeben. Kleinmaterialien, Hilfsgeräte, Hilfsmittel sollten von den Vereinen selber mitgebracht werden.

Bei der Gerätekombination müssen die Geräte in der Halle von den Teilnehmern vor der Wettkampfzeit selber aufgebaut und danach wieder abgebaut werden.



## 2. GRUPPENGESTALTUNG

---

### CHOREOGRAFIE

#### Definition

Fantasie kennt keine Grenzen. In diesem Teil des Wettkampfes geht es um Gestaltungen, die mit der Material- und Geräteauswahl und Kostümierung den Charakterschwerpunkt setzen. In der Gestaltung steht der Showcharakter im Vordergrund. Dies ergibt einen kunterbunten Mix aus Akrobatik, Tanz- oder Turnelementen, Rope-Skipping, Aerobic, Zirkus/Artistik ...

Gruppengröße:                                    mindestens 6 Personen - nach oben offen  
Vorführfläche:                                    12 x 12 Meter  
Dauer der Vorführung:                        4 - 6 Minuten (mit Auf- und Abbau)

#### Geräte/Materialien:

Bodenläufer und Großgeräte müssen bei der Meldung mit angegeben werden. Für die Gestaltung dürfen Handgeräte, Kleingeräte auch ausgefallene Geräte verwendet werden, diese müssen jedoch selbst mitgebracht werden.

### GROßGRUPPENGESTALTUNG

#### Definition

Großgruppenvorführungen sind ein Erlebnis besonderer Art. Man rückt näher zusammen, zieht an einem Strang und ist stolz auf das gemeinsame Geleistete. Die Großgruppengestaltung fördert den Breitensport und vertritt die Philosophie der Gemeinschaft, den Programminhalt und die Bewegungsausführung zu harmonisieren.

Gruppengröße:                                    mindestens 25 Personen - nach oben offen  
Vorführfläche:                                    Freifläche 20 x 20m  
Dauer der Vorführung:                        3 - 5 Minuten (ohne Auf- und Abbau)

#### Anforderungen für Choreografie und Großgruppengestaltung

Folgende Bewertungskriterien sollten berücksichtigt werden:

- Gute Übereinstimmung von Musik und Bewegung
- Verschiedene Wechsel in Tempo, Rhythmus und Bewegung
- Sinnvolle Ausnutzung der Wettkampffläche
- Verschiedene Formationen und Gruppierungen
- Vorführungsattraktivität – Showcharakter - Bewegungsausdruck und Emotionen

Die Maximalpunktzahl beträgt 10 Punkte, pro Wertungskriterium 2 Punkte.

#### Musik

Die Musik wird auf CD-Player abgespielt. Die CD sollte mit dem Namen des Vereins gekennzeichnet sein.



### 3. TRENDS

---

#### PENDELSTAFFEL

**Definition:**

Die Laufstrecke beträgt 50 m und wird je nach örtlicher Gegebenheit auf Hartplätzen oder Tartan gelaufen. Die Staffelstäbe werden gestellt, es dürfen keine Hilfsmittel (Harz, Pech etc.) verwendet werden. Der Staffelstab muss in jedem Fall außen um die Wechselmarke herumgeführt werden. Als Startkommando gilt: „Auf die Plätze – Fertig – Los“. Keine Disqualifikation, dafür Punktabzüge bei Wechselfehler und Verlassen der Bahn.

Eine Laufgruppe besteht aus mind. 6 Teilnehmer/innen nach oben sind keine Grenzen gesetzt. Jedoch muss mit einer geraden Anzahl Läufer gestartet werden. Jeweils die Hälfte der Läufer auf die gegenüberliegende Seite der Laufstrecke. Der Schlussläufer jeder Gruppe erhält ein Brustband.

**Wertung:**

Gewertet wird die Durchschnittszeit aller Teilnehmer/innen  
Die Maximalpunktzahl beträgt 10 Punkte.

#### SLACKLINE

**Definition:**

Im Gegensatz zum Balancieren auf dem Tanzseil oder dem Hochseil, wo das Seil so straff gespannt ist, dass es sich kaum bewegt, dehnt sich eine Slackline unter der Last des Slackliners. Sie verhält sich dadurch sehr dynamisch und verlangt ein ständiges aktives Ausgleichen ihrer Eigenbewegung.

**Wertung:**

Eine Slacklinegruppe besteht aus mind. 6 Teilnehmer/innen nach oben sind keine Grenzen gesetzt. Der Schlussläufer jeder Gruppe erhält ein Brustband. Es wird eine 10 m lange Slackline in ca. 40 cm Höhe gespannt. Jeder Teilnehmer hat einen Versuch und dieser wird in die Mannschaftswertung eingehen.

Wenn der Vorgänger die Slackline verlässt muss der Nachfolger innerhalb einer Minute starten, ansonsten wird der Versuch mit 0 Meter gerechnet. Die Maximalpunktzahl beträgt 10 Punkte. Die Gesamtmetierzahl wird geteilt durch die Teilnehmer.

#### BOULE

**Definition:**

Da ist Präzision gefragt. Bringt eure Kugel zum Ziel.

Ziel ist es, mit den eigenen Kugeln möglichst nah an die Zielkugel zu gelangen. Die Zielkugel und die gegnerischen Kugeln können dabei auch herausgedrückt oder weggeschossen werden.

Gruppengröße 4 Teilnehmer/innen, mehrere Mannschaften pro Verein sind möglich.  
Es treten immer zwei gegnerische Vereine gegeneinander an.

**Wertung:**

Nach jeder Runde d.h. wenn beide Mannschaften alle Kugeln gespielt haben (pro Mannschaft sind es vier Kugeln), werden die Punkte wie folgt vergeben. Die vier Kugeln, die der Zielkugel am nächsten liegen, werden mit je 2,5 Punkten bewertet. Wenn dies mit freiem Auge nicht klar ersichtlich ist, muss gemessen werden.

Die erreichte Gesamtpunktzahl aller Vierergruppen eines Vereins wird durch die Anzahl der Vierergruppen geteilt.





## RINGTENNIS

Zeit: 2 Minuten

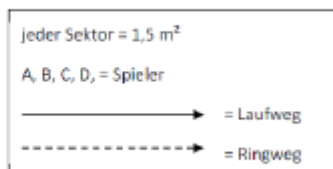
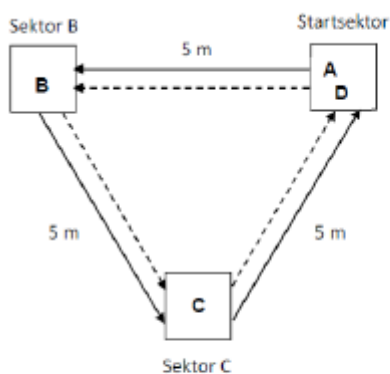
### Aufgabenbeschreibung und Bedingungen:

- Die Aufgabe wird jeweils in Vierergruppen durchgeführt. Sind z. B. in einer Gruppe 16 Teilnehmer, so werden daraus 4 Vierergruppen. Bei 10 Teilnehmern können zwei doppelt starten.
- Ablauf der Aufgabe in der Vierergruppe:
  - (1) Jeder Teilnehmer hat einen Gymnastikstab in der Hand und steht in den angegebenen Sektoren. Ein Ringtennisring ist im Spiel.
  - (2) A wirft den Ring zu B und geht/läuft in den Sektor B
  - (3) B versucht den Ring mit dem Stab von A zu fangen, wirft ihn zu C und geht/läuft in den Sektor C
  - (4) C versucht den Ring von B mit dem Stab zu fangen, wirft ihn zu D und geht/läuft in den Startsektor
  - (5) D versucht den Ring von C mit dem Stab zu fangen, wirft zu A, geht/läuft in den Sektor B
  - (6) usw.
- Es können so viele Durchgänge gemacht werden, wie es die 2 Minuten Zeit erlauben

### Bewertungskriterien:

Gesamtpunktzahl der gefangenen Ringe aller Vierergruppen eines Vereins geteilt durch die Anzahl der Vierergruppen.

Im Sektor gefangener Ring mit dem Stab 0.5 Punkte



## 6 MINUTEN-LAUF

### **Definition:**

Die Teilnehmer/innen starten gleichzeitig auf der 400m-Rundbahn. Der Lauf dauert 6 Minuten und wird durch ein akustisches Signal gestartet und beendet. Die Laufgruppe besteht aus mind. 6 Teilnehmer/innen nach oben sind keine Grenzen gesetzt.

### **Wertung:**

Es werden alle vollen und alle halben Runden jedes Teilnehmers gewertet

1 Runde = 2 Punkte

½ Runde = 1 Punkt

Die Gesamtrundenanzahl wird durch die Anzahl der Teilnehmer geteilt.

Die Maximalpunktzahl beträgt 10 Punkte.

## Auswerttabelle Pendelstaffel ohne Hindernis

Punkte	Sekunden	Punkte	Sekunden	Punkte	Sekunden	Punkte	Sekunden
0,00	13,25						
0,05	13,25	2,55	12,84	5,05	11,66	7,55	9,69
0,10	13,25	2,60	12,83	5,10	11,62	7,60	9,64
0,15	13,25	2,65	12,81	5,15	11,59	7,65	9,59
0,20	13,25	2,70	12,79	5,20	11,56	7,70	9,54
0,25	13,25	2,75	12,78	5,25	11,53	7,75	9,50
0,30	13,24	2,80	12,76	5,30	11,49	7,80	9,45
0,35	13,24	2,85	12,74	5,35	11,46	7,85	9,40
0,40	13,24	2,90	12,72	5,40	11,43	7,90	9,35
0,45	13,24	2,95	12,71	5,45	11,39	7,95	9,30
0,50	13,23	<b>3,00</b>	12,69	5,50	11,36	<b>8,00</b>	9,25
0,55	13,23	3,05	12,67	5,55	11,32	8,05	9,20
0,60	13,23	3,10	12,65	5,60	11,29	8,10	9,15
0,65	13,22	3,15	12,63	5,65	11,25	8,15	9,10
0,70	13,22	3,20	12,61	5,70	11,22	8,20	9,05
0,75	13,21	3,25	12,59	5,75	11,18	8,25	9,00
0,80	13,21	3,30	12,57	5,80	11,15	8,30	8,94
0,85	13,20	3,35	12,55	5,85	11,11	8,35	8,89
0,90	13,20	3,40	12,53	5,90	11,07	8,40	8,84
0,95	13,19	3,45	12,51	5,95	11,04	8,45	8,79
<b>1,00</b>	13,19	3,50	12,48	<b>6,00</b>	11,00	8,50	8,73
1,05	13,18	3,55	12,46	6,05	10,96	8,55	8,68
1,10	13,17	3,60	12,44	6,10	10,92	8,60	8,63
1,15	13,17	3,65	12,42	6,15	10,89	8,65	8,57
1,20	13,16	3,70	12,39	6,20	10,85	8,70	8,52
1,25	13,15	3,75	12,37	6,25	10,81	8,75	8,46
1,30	13,14	3,80	12,35	6,30	10,77	8,80	8,41
1,35	13,14	3,85	12,32	6,35	10,73	8,85	8,35
1,40	13,13	3,90	12,30	6,40	10,69	8,90	8,30
1,45	13,12	3,95	12,27	6,45	10,65	8,95	8,24
1,50	13,11	<b>4,00</b>	12,25	6,50	10,61	<b>9,00</b>	8,19
1,55	13,10	4,05	12,22	6,55	10,57	9,05	8,13
1,60	13,09	4,10	12,20	6,60	10,53	9,10	8,07
1,65	13,08	4,15	12,17	6,65	10,49	9,15	8,02
1,70	13,07	4,20	12,15	6,70	10,44	9,20	7,96
1,75	13,06	4,25	12,12	6,75	10,40	9,25	7,90
1,80	13,05	4,30	12,09	6,80	10,36	9,30	7,84
1,85	13,04	4,35	12,07	6,85	10,32	9,35	7,79
1,90	13,02	4,40	12,04	6,90	10,27	9,40	7,73
1,95	13,01	4,45	12,01	6,95	10,23	9,45	7,67
<b>2,00</b>	13,00	4,50	11,98	<b>7,00</b>	10,19	9,50	7,61
2,05	12,99	4,55	11,96	7,05	10,14	9,55	7,55
2,10	12,97	4,60	11,93	7,10	10,10	9,60	7,49
2,15	12,96	4,65	11,90	7,15	10,05	9,65	7,43
2,20	12,95	4,70	11,87	7,20	10,01	9,70	7,37
2,25	12,93	4,75	11,84	7,25	9,96	9,75	7,31
2,30	12,92	4,80	11,81	7,30	9,92	9,80	7,25
2,35	12,90	4,85	11,78	7,35	9,87	9,85	7,19
2,40	12,89	4,90	11,75	7,40	9,83	9,90	7,12
2,45	12,87	4,95	11,72	7,45	9,78	9,95	7,06
2,50	12,86	<b>5,00</b>	11,69	7,50	9,73	<b>10,00</b>	7,00